**Conocimientos interesantes**

* Para exigir al programa que la solución óptima ÚNICAMENTE pueda estar formada por números enteros hay que añadir para cada variable:
  + @GIN(*variable*);
    - Ponerla únicamente si en el primer intento la solución óptima no da valores enteros. De otro modo, podría cambiar la solución óptima.
* Las *variables básicas* son aquellas variables que en la solución óptima tienen valor. Por otra parte, las *variables no básicas* son aquellas que no tienen valor en la solución óptima.
* *Reduced cost* indica cuánto tiene que mejorar el coeficiente de una variable para que dicha variable tome un valor 0 en la solución óptima. Si su valor es = 0, entonces no hace falta que mejore, ya que la variable *ya es óptima.*
  + Si el valor de una variable y su *Reduced cost* son = 0 o si el dual price de una variable y su holgura = 0 quiere decir que hay infinitas soluciones óptimas alternativas.
* *Slack or Surplus* = holgura de la variable.
  + Las restricciones que tienen *Slack = 0* son los *cuellos de botella.*
    - Si una restricción cuello de botella es *0* y aumentamos su bi Z\* mejorará.
    - Si una restricción cuello de botella es *0* y aumentamos su bi Z\* empeorará.
* *Dual price =* Coste de oportunidad de las restricciones.
  + Los valores de *Dual price* siempre están en unidades positivas y por unidad. Es decir, si se aumenta 1 unidad el valor de la variable, la función objetivo variaría tantas unidades como su *Dual price.*
    - Para valores negativos, interesaría decrementar la variable.